

# Linguagem de Programação Orientada a Objetos

## Aula 06 – Exercícios de Array

Crie um projeto com as seguintes classes:

- **ArraysExemplos.java**, contendo o menu:

=== Exercícios de Array ===

- 1 - Caixa Eletrônico com Valor Fixo
- 2 - Caixa Eletrônico com Entrada do Valor
- 3 - Caixa Eletrônico com Saldo
- 9 - Sair

De acordo com a opção escolhida, instanciar um objeto de cada classe.

# Linguagem de Programação Orientada a Objetos

## ➤ CaixaEletronicoFixo.java

Defina um array com o valor das cédulas (100, 50, 20, 10, 5, 2 e 1), e um atributo com valor fixo de R\$ 1.576,00.

Implemente um método que imprima a quantidade de cada cédula necessária para este valor, conforme exemplo abaixo:

Quantidade de Cédulas de 100 :15

Quantidade de Cédulas de 50 :1

Quantidade de Cédulas de 20 :1

Quantidade de Cédulas de 10 :0

Quantidade de Cédulas de 5 :1

Quantidade de Cédulas de 2 :0

Quantidade de Cédulas de 1 :1

Quantidade Total de Cédulas: 19

▫ Declaração e instância do array:

```
int[] cedulas = { 100, 50, 20, 10, 5, 2, 1 };
```

# Linguagem de Programação Orientada a Objetos

## ➤ **CaixaEletronicoEntrada.java**

Com base na classe anterior, crie um método em que o usuário entre com o valor. Após a entrada, imprima a quantidade e espécie de cada cédula.

# Linguagem de Programação Orientada a Objetos

## ➤ CaixaEletronicoSaldo.java

Crie o seguinte menu com os respectivos métodos:

=== Caixa Eletrônico ===

- 1 - Alimentar Caixa
  - 2 - Mostrar Saldo e Cédulas
  - 3 - Saque
  - 9 - Voltar ao Menu Principal (classe ArraysExemplo)
- Criar um atributo que receba o saldo do caixa eletrônico. A cada saque, debite o saldo.
  - Apenas permita saque de valores inferiores ao saldo